

## Разбор задачи «Подарок Диппера»

Составим граф из всех букв и проведем ребра между разными буквами минимальной ценой замены. Посчитаем минимальное расстояние в графе изменений алгоритмом Флойда-Уоршелла за  $O(a^3)$ , где  $a$  — размер алфавита. Расстояние между вершиной  $a$  и  $b$  в графе соответствует минимальному количеству монет, которое необходимо, чтоб получить из символа  $a$  символ  $b$ .

Рассмотрим делители  $n$ , только такие числа являются кандидатами на  $k$ -строку из  $n$  символов. Таких подходящих  $k$  будет порядка  $O(\sqrt[3]{n})$ .

Будем решать для каждого  $k$  отдельно. Рассмотрим букву на позициях  $i$ , для каждого  $i \bmod k$  посчитаем количество букв стоящих на таких позициях. Решаем независимо для каждого остатка от деления на  $k$ . Для этого переберем букву, которая будет стоять на этих позициях и посчитаем суммарную цену замены на необходимую букву.

## Разбор задачи «Шкаф для обуви»

Выпишем условия для пары обуви размера  $size$  стоящей на полки с высотой  $h_i$ :

$$\frac{height}{k} \leq h_i \leq height \Leftrightarrow h_i \leq height \leq h_i \cdot k$$

$$\frac{height}{m_1} \leq size \leq \frac{height}{m_2}$$

Подставляя неравенство на  $height$ , получаем, что должны выполняться два условия:

$$\frac{h_i}{m_1} \leq size \Leftrightarrow h_i \leq size \cdot m_1$$

$$size \leq \frac{h_i \cdot k}{m_2} \Leftrightarrow size \cdot m_2 \leq h_i \cdot k$$

Проверяя эти два условия независимо для каждой пары обуви, находим ответ.

## Разбор задачи «Цифровая загадка»

Для начала заметим, что наиболее выгодно заменять цифры на 9. При этом, логично, что не нужно заменять 9-ки.

Дальше заметим, что чем больше разряд, тем выгоднее его заменить, так например, в числе 85 выгоднее заменить 8-ку, чем 5-ку.

Еще один полезный факт — понять, что в одинаковых разрядах выгоднее заменять меньшую цифру. Данный факт можно было понять из первого примера в условии.

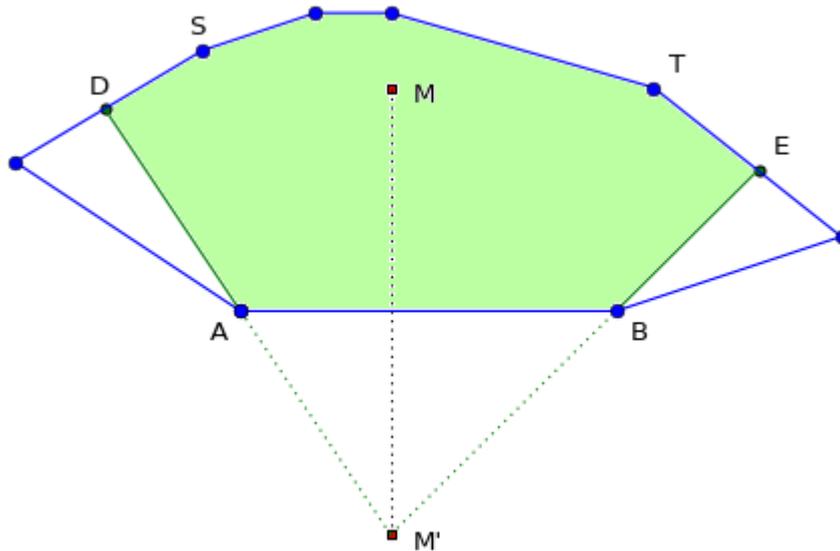
Чтобы решить задачу, нужно преобразовать число в сумму разрядных слагаемых. Для примера  $123 = 100 + 20 + 3 = 1 \cdot 10^2 + 2 \cdot 10^1 + 3 \cdot 10^0$ . Положим все такие слагаемые в массив, задавая их парой из цифры и степени 10-ки:  $(1, 2), (2, 1), (3, 0)$ .

И наконец, отсортируем этот массив, сначала по уменьшению степеней 10-ки, а потом по увеличению цифры, и выбрать первые  $k$  элементов. Для каждой пары  $(x, y)$  к ответу прибавим  $(9-x) \cdot 10^y$ .

P. S. Можно сразу положить в массив  $(9-x) \cdot 10^y$  и сортировать уже такие числа.

## Разбор задачи «Зеркало»

Будем находить ответ для каждой стороны отдельно.



Пусть  $M$  — рабочее место Стэна,  $AB$  - сторона-зеркало. Отразим  $M$  относительно прямой  $AB$ .

Проведём из получившейся точки  $M'$  лучи  $M'A$  и  $M'B$ . Требуется вычислить площадь пересечения угла  $AM'B$  и многоугольника.

Найдём точки  $D$  и  $E$  — точки повторного пересечения лучей  $M'A$  и  $M'B$  с границей многоугольника. Для этого бинарным поиском найдём стороны, с которыми пересекается лучи, и найдём точки пересечения.

Затем найдём площадь полученного многоугольника (на рисунке закрашен зелёным). Его стороны —  $DA$ ,  $AB$ ,  $BE$ , два куса сторон исходного многоугольника ( $DS$  и  $ET$ ) и некоторая непрерывная последовательность сторон исходного многоугольника (от  $T$  до  $S$ ). Чтобы вычислить его площадь, нужно просуммировать ориентированные площади треугольников, образованных каждой из сторон и началом координат. Посчитаем эти площади для сторон  $DS$ ,  $DA$ ,  $AB$ ,  $BE$  и  $ET$ , а чтобы найти сумму для сторон от  $T$  до  $S$ , заранее посчитаем частичные суммы на префиксах.

Время работы решения  $O(n \log n)$ , так как для каждой из  $n$  сторон делается два бинарных поиска.

## Разбор задачи «В поисках неизведанного»

Маршруты, о которых говорится в данной задаче — гамильтоновы пути. То есть пути, которые проходят через каждую вершину данного графа ровно по одному разу. Заметим, что если путь  $w$  подходит, то «развернутый» путь  $\tilde{w}$  (вершины в котором следуют в обратном порядке) — тоже подходит, так как пути считаются различными, если последовательности вершин в них не одинаковы.

Тогда общее количество таких путей всегда чётно. Кроме случая когда  $n = 1$ , тут ответ, очевидно, равен 1.

## Разбор задачи «Тайная комната»

Преобразуем неравенство из условия:  $a_i + i < a_j + j$ . Теперь нужно найти такое максимальное количество элементов массива, что для каждой пары элементов выполняется следующее: сумма значения и индекса одного элемента меньше, чем сумма значения и индекса другого.

Прибавим к каждому элементу массива его индекс и получим новый массив  $b$ . В полученном массиве нужно найти такое максимальное количество элементов, что в каждой паре значение одного элемента строго меньше значения другого, то есть необходимо просто посчитать длину наибольшей возрастающей последовательности в массиве  $b$ .

## Разбор задачи «Починка хижины»

Для решения этой задачи можно было заметить, что среди чисел вида  $\frac{a}{i}$  не больше, чем  $2\sqrt{a}$  различных. Можно перебрать значение  $\frac{a}{i}$ , получить отрезок подходящих значений  $i$ , и прибавить значение суммы при данных  $i$  к ответу, не забыв, что  $\frac{b}{i}$  тоже может принимать разные значения.

## Разбор задачи «Очередь к аттракциону»

Несложно заметить, что Диппер должен войти в игру перед первым сдвигом. При этом, если количество колонн нечетное, он должен войти после последнего человека, который войдет в игру до сдвига, а если четное, то сразу же.

## Разбор задачи «Диппер и аппарат»

Будем решать задачу в оффлайн. По  $m$  запросам создадим события:  
для первого типа запросов  $l r s$ :

- событие начала отрезка  $(l, 1, j)$ , где  $j$  — номер запроса
- событие конца отрезка  $(r, 3, j)$ , где  $j$  — номер запроса

для второго типа запросов  $i x y$ :

- $(i, 2, j)$  — событие запрос, где  $j$  — номер запроса

Отсортируем события сначала по первой координате, а при равенстве — по второй. При событии 1-го типа — добавляем пару  $(j, |s|)$  в декартово дерево, при событии 3-го типа — удаляем пару  $(j, |s|)$  из декартова дерева. В качестве  $x$  значения используем  $j$ , а  $|s|$  используем для того, чтобы поддерживать сумму длин добавленных строк.

При событии 2-го типа нужно выбрать такие строки, которые попали в подстроку-запрос. Для этого выберем в декартовом дереве такой наименьший префикс, что сумма длин строк на нем больше либо равна  $y$  из запроса, а также наибольший префикс, что сумма длин строк на нем меньше либо равна  $x$ . Это стандартная задача и решается просто спуском по декартову дереву, подобно тому, как делается *split*. Обойдем данное поддерево и сконкатенируем строки в нем. Так как суммарная длина запрашиваемых подстрок не превосходит  $10^6$ , суммарное количество вершин, которые мы обойдем, не превзойдет  $10^6$ .

Итоговая сложность получается  $O(m \log m + \sum_1^m s_j)$