

---

## Задача А. Сверкающие плюсы

Имя входного файла:	<code>pluses.in</code>
Имя выходного файла:	<code>pluses.out</code>
Ограничение по времени:	4 секунды
Ограничение по памяти:	512 мегабайт

Проказливый нюхль — маленький, пушистый черный зверек с вытянутой закругленной мордочкой, похожий на помесь крота и утконоса. Нюхль падок на все блестящее: он украдет или стянет любой сверкающий предмет, который попадется ему на глаза.

На этот раз зверек нашел матрицу  $n \times m$ , состоящую из ярко сверкающих единичек и неинтересных ему нулей. Нюхль очень хочет украсть как можно больше единиц, но матрица устроена таким образом, что стянуть он может только единицы, стоящие в матрицы в виде плюса. Plusом размера  $4k + 1$  называется единица и отходящие от нее вправо, влево, вверх и вниз непрерывные последовательности единиц длины  $k$  (возможно,  $k = 0$ ).

Помогите зверьку украсть как можно больше единиц! Найдите в данной матрице плюс наибольшего размера.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла заданы числа  $n$  и  $m$  — количество строк и столбцов матрицы соответственно ( $1 \leq n, m \leq 5000$ ).

В каждой из последующих  $n$  строк содержится  $m$  символов, каждый из которых 0 или 1.

### Формат выходных данных

В первой строке выходного файла выведите размер наибольшего плюса. В следующей строке выведите номер строки и номер столбца, в которых расположена центральная единица найденного плюса. Если ответов несколько, выведите ответ с наименьшим номером строки. Если ответов по-прежнему несколько, выведите ответ с наименьшим номером столбца.

Если в матрице отсутствуют плюсы, выведите -1.

### Примеры

pluses.in	pluses.out
6 7 0000000 0001000 0001000 0111110 0001000 0001000	9 4 4
3 3 010 000 001	1 1 2