

Разбор задачи «Космический корабль»

Решение первой подзадачи (20 баллов): переберем врага, который может быть боссом и рассмотрим сумму оставшихся, которую будем считать каждый раз заново. Решение будет работать за $O(n^2)$.

Решение второй подзадачи (30 баллов): в данной подгруппе нет отрицательных чисел, значит босс — это враг с наибольшей силой. Найти максимум в массиве можно за $O(n)$.

Полное решение (100 баллов): заметим, что если сила босса равна x , то сумма сил всех врагов равна $2x$. Следовательно, чтобы найти силу босса, необходимо посчитать суммарную силу всех врагов и разделить ее на 2.

Чтобы восстановить порядок достаточно найти позицию босса и, например, поменять его местами с врагом на последней позиции.

Разбор задачи «Рейнджеры в автобусе»

Будем обрабатывать пассажиров по очереди и для каждого определять, кем он мог бы быть. Сразу заметим, что розовый рейнджер может ехать куда угодно, поэтому каждый пассажир мог бы быть розовым.

Решение первой подзадачи (25 баллов): для каждого места будем помнить, свободно ли оно (массив `bool` длины $2n$). Проверим, мог бы очередной пассажир быть красным рейнджером. Для этого найдём место, на которое сел бы красный. Переберём циклом ряд от 1 до n , если попался ряд, в котором есть свободное место, выбираем левое, если оно свободно, или правое, если нет — это и есть место, куда сел бы красный. Поскольку он выбирает место однозначно, мы можем определить, мог бы этот пассажир быть красным — нужно проверить, что он сел именно на это место. Таким же образом узнаем, куда сели бы синий, жёлтый и чёрный — разница будет в порядке перебора рядов (от 1 до n или наоборот) и в порядке выбора места в ряду (сначала левое или правое). После обработки пассажира отметим его место как занятое.

Решение работает за $O(nk)$ и использует $O(n)$ памяти.

Решение второй подзадачи (50 баллов): на самом деле предыдущее решение работает за $O(k^2)$ времени. Дело в том, что каждый цикл по рядам останавливается, когда находит ряд со свободным местом — а количество занятых рядов не более $k/2$. Однако оно использует $O(n)$ памяти, а это слишком много для второй подзадачи. Есть два способа решения этой проблемы:

- Вместо массива использовать `std::set`, в котором хранить занятые места.
- Хранить только $k/2 + 1$ первых рядов и столько же последних.

Тогда решение будет использовать $O(k)$ памяти.

Полное решение (100 баллов): вспомним, что каждый из циклов останавливается, когда находит ряд, в котором есть свободное место. Это означает, что нужно быстро находить первый и последний незанятые ряды. Будем поддерживать эти значения — *first* и *last*. Изначально *first* = 1, *last* = n . После каждой итерации цикла обновим эти значения. Будем увеличивать *first* на 1, пока ряд *first* занят, затем уменьшать *last* на 1, пока ряд *last* занят. Занятых рядов не может оказаться больше $k/2$, поэтому *first* и *last* сделают $O(k)$ шагов. Таким образом, решение работает за $O(k)$.

Разбор задачи «Мегазорды»

Решение первой подзадачи (15 баллов): переберем зорды трех различных цветов и проверим условия. Для проверки достаточно сравнить первую цифру красной модели с последней цифрой зеленой, а также последнюю цифру красной модели с первой цифрой синей. Решение будет работать за $O(n^3)$

Решение второй подзадачи (25 баллов): заметим, что количество различных номеров моделей мало. Для каждого цвета посчитаем количество моделей с фиксированным номером. Нам достаточно перебрать номера моделей для всех трех рейнджеров и прибавить к ответу произведение их количества. $O(90^3 + n)$

Решение третьей подзадачи (31 балл): предподсчитаем массив $R[a][b]$, где элемент с номерами a и b равен количеству моделей у красного рейнджера, у которых первая цифра равна a и

последняя равна b . Теперь переберем номер модели, который взяли зеленый и синий рейнджеры. Зафиксируется первая и последняя цифра номера красной модели. Используя массив R , за $O(1)$ узнаем количество подходящих моделей красного рейнджера.

Решение четвертой подзадачи (46 баллов): в этой подзадаче, существуют модели с одинаковыми номерами. Заметим, что решение для третьей группы посчитает способы, в которых могут повторяться номера моделей. Для начала учтем в рассмотрении вариантов, что номера моделей зеленого и синего рейнджера не должны совпадать.

Теперь для получения верного ответа вычтем случаи, в которых модели красного рейнджера совпадают либо с зеленым, либо с синим. Посчитаем количество моделей, которые совпадают у красного и синего, а также красного и зеленого рейнджеров и вычтем эти числа из ответа, если они были посчитаны в нашем решении. Это можно сделать при помощи структуры *map* или сортировки.

Полное решение (100 баллов): посчитаем массивы $G[a]$ и $B[b]$. Элемент a в массиве G равен количеству моделей у зеленого рейнджера, у которых последняя цифра номера равна a . Элемент b в массиве B равен количеству моделей синего рейнджера, у которых первая цифра равна b . Теперь переберем первую и последнюю цифру номера модели красного рейнджера. К ответу прибавим $G[a] \cdot R[a][b] \cdot B[b]$. Не забудем вычесть варианты, в которых у какой-то пары совпадают номера моделей. Для этого воспользуемся идеей из четвертой подгруппы. Также заметим, что вариант, где все три рейнджера имеют одинаковый номер модели будет вычитаться 3 раза, поэтому необходимо прибавить это количество увеличенное в 2 раза.

Разбор задачи «Объединенная армия»

Частичные решения (0-100 баллов): Можно заметить, что случаев, когда в армии могут находиться не только солдаты из Глиняного патруля всего 15. Некоторые из них довольно легко рассмотреть на листочке. Например, для $x = 0$ и $y = 2$ для $k > 1$ и наименьший, и наибольший ответ будут равны двум, а расстановка будет выглядеть примерно так:

$$\begin{array}{c} 000 \dots 001 \\ 100 \dots 000 \end{array}$$

Более того, разбором случаев можно набрать до 100 баллов включительно.

Полное решение (100 баллов): Будем решать задачу динамическим программированием по профилю.

$dp[i][mask_prev][mask_cur]$ — минимальное/максимальное количество солдат из Зедд патруля, которые могут быть в расстановке из первых i столбцов, $mask_cur$ — маска i -го столбца, а $mask_prev$ — $(i - 1)$ -го.

Затем переберем маску для $(i + 1)$ -го столбца и проверим выполняются ли ограничения на соседей, для солдат из i -го столбца, так как теперь известны все их соседи.

Для первого и последнего столбца ограничения нужно проверять отдельно, потому что у них нет одного из соседей.

База: $dp[2][mask_prev][mask_cur]$ равно количеству единиц в $mask_prev$ и $mask_cur$, если $mask_prev$ может стоять слева от $mask_cur$.

Переход: $dp[i + 1][mask_cur][mask_next] = dp[i][mask_prev][mask_cur] + ones(mask_next)$, где $ones(x)$ — количество единиц в маске x .

Ответ будет минимумом/максимумом среди всех $dp[k][mask_prev][mask_cur]$, таких что $mask_cur$ может находиться справа от $mask_prev$.

Так как размерность маски константа и равна двум, данное решение будет работать за $O(n)$.

Разбор задачи «Тюрьма для Зедда»

Заметим, что противоположные грани параллелепипеда должны быть равны, поэтому можно поворотом перевести каждый прямоугольник к виду $a_i \leq b_i$, и искать уже три прямоугольника. Далее следует понять, что если длины сторон, исходящих из одной вершины, равны A , B и C , то параллелепипед должен быть составлен из трех прямоугольников со сторонами $A \times B$, $A \times C$, $B \times C$, не забыв, учесть два аспекта: для каждой грани должно быть хотя бы по два соответствующих прямоугольника, кроме того, если два или три размера равны друг другу, некоторые грани совпадают и количество необходимых прямоугольников возрастает до 4 и 6, соответственно.

Решение первой подзадачи (27 баллов): можно перебрать три прямоугольника, которые войдут в ответ, и явно проверить условие, описанное ранее. Данное решение работает за $O(n^3)$.

Решение второй подзадачи (63 балла): можно перебрать один прямоугольник. Пусть он имеет размер $A \times B$ — у нас уже известно две размерности параллелепипеда, осталось лишь перебрать третью размерность параллелепипеда C и проверить, есть ли прямоугольники размера $A \times C$ и $B \times C$. На этом моменте можно допустить ошибку, когда $A = B$, $A = C$ или $B = C$, попытавшись использовать один прямоугольник дважды, хотя его можно взять не больше одного раза. Для простоты можно считать что A , B и C различны, а случаи, когда какая-то пара совпадает, разобрать отдельно, это несложно сделать за $O(n)$. Данное решение работает за $O(n^2)$.

Полное решение (100 баллов): будет удобно перейти к графовой интерпретации задачи. Наличие прямоугольников со сторонами $A \times B$, $A \times C$, $B \times C$ эквивалентно нахождению цикла длины 3 в графе, построенном на числах, отвечающих за размерности параллелепипеда — прямоугольник $A \times B$ отвечает в таком графе за ребро AB .

Решение за $O(n^2/64)$: перебираем одно из ребер uv треугольника, и смотрим на пересечение множества соседей вершин u и v . Это можно сделать пересечением bitset-ов за $n^2/64$, и перебрать третью вершину треугольника как все единички в пересечении bitset-ов.

Решение за $O(n\sqrt{n})$: можно упорядочить все вершины по возрастанию их степени, количества смежных ребер. Переберем вершину с минимальной степенью, входящую в треугольник. После этого можно перебрать ее соседа — вершину, которая будет второй по степени среди вершин нашего цикла. После этого переберем третью вершину, как соседа второй, и проверим, есть ли ребро между первой и третьей вершиной.

Можно показать, что если перебирать вершины именно в таком порядке увеличения степени на графе с m ребрами, будет рассмотрено не более $m\sqrt{m}$ троек чисел. Для этого можно разбить отсортированный массив степеней deg на две части: префикс, в котором сумма не больше \sqrt{n} , и суффикс. Когда первая вершина из первой части массива, мы переберем \sqrt{n} кандидатов на вторую вершину и n кандидатов на третью, что дает $n\sqrt{n}$. Во второй же части не больше \sqrt{n} вершин, поэтому кандидатов на третью вершину для них будет не больше \sqrt{n} , что снова приводит нас к тому, что треугольников в графе не больше $O(n\sqrt{n})$.