

В стандартной библиотеке есть семейство функций `to_string` для преобразования чисел в строки. Однако обратное преобразование не такое удобное — для каждого числового типа есть своя функция (например, `strtoi` для `int`).

В данном задании вам предлагается написать шаблонную функцию `from_string`, которая умеет преобразовывать строку в разные типы. Для реализации `from_string` предлагается воспользоваться классом `std::istream` который представляет собой поток ввода из строки, т.е. для преобразования строки в тип `T` предлагается прочесть значение типа `T` из потока при помощи оператора `>>`. В случае неудачного преобразования функция должна бросать исключение `bad_from_string`, класс которого вам нужно реализовать самостоятельно.

Пример использования `from_string`:

```
string s1("123");
int a1 = from_string<int>(s1); // a1 = 123
double b1 = from_string<double>(s1); // b1 = 123.0
string c1 = from_string<string>(s1); // c1 = "123"

string s2("12.3");
int a2 = from_string<int>(s2); // исключение
double b2 = from_string<double>(s2); // b2 = 12.3
string c2 = from_string<string>(s2); // c2 = "12.3"

string s3("abc");
int a3 = from_string<int>(s3); // исключение
double b3 = from_string<double>(s3); // исключение
string c3 = from_string<string>(s3); // c3 = "abc"
```

### Указания:

1. Для того, чтобы учитывать пробельные символы, используйте `std::noskipws` (например, если строка с числом начинается с пробела или заканчивается пробелом, то это должно быть ошибкой).
2. Флаг `eof()` у потоков устанавливается только, если не удалось прочесть символ: если при чтении из потока с 5-ю символами прочли 5 символов, но при этом 6-ой (отсутствующий) символ прочесть не пытались, то `eof()` будет выдавать `false`.
3. Не забудьте определить конструктор `bad_from_string` от `char const *` или от `std::string`.