
Задача А. Игра в дженгу

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Чтобы впечатлить Лорну Кэмпбелл, Джонни Инглиш не придумал ничего лучше, чем обыграть ее в шпионскую дженгу.

Дженга — высокая башня из деревянных брусков. В каждом ряду стоит по три одинаковых прямоугольных бруска, образующих квадрат. Самый верхний ряд образуют бруски, стоящие поперек, ниже — вдоль, ниже — снова поперек и так далее.

В шпионской дженге игроки по очереди вынимают по одному бруску из ряда. При этом бруски из верхнего и нижнего ряда вынимать не разрешается. После того, как брусок вынут, он откладывается и в башню в дальнейшем не возвращается. Башня падает в том случае, если из ряда вынуты два соседних бруска (считаем, что башня не может упасть после неаккуратного хода, в силу того что игроки истинные профи). Тот, кто только что сделал ход и башня упала — проиграл.

Итак, перед Джонни стоит башня из n уровней, и очень умный противник, не желающий сдаваться. Выведите, кто выиграет, если первым начинает Джонни.



Формат входных данных

В единственной строке входных данных содержится целое положительное число n — высота башни ($3 \leq n \leq 10^7$).

Формат выходных данных

Выведите строку `Johnny`, если выиграет Джонни, иначе — `Lorna`

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
3	Johnny