

# Типичная шахматная задача

Input file:	standard input
Output file:	standard output
Time limit:	2 seconds
Memory limit:	256 megabytes

Пете и Васе было скучно на уроке по математике, поэтому они решили играть в шахматы. Но доски у них, естественно, не было — поэтому они решили представлять её в уме. Не видя фигур, играть в обычные шахматы довольно сложно, поэтому они решили выбрать себе по одной фигуре из набора: ладья и слон (не обязательно различных), и при этом играть на доске размера  $n$  на  $m$ . Победителем в такой игре считается тот, кто срубил фигуру соперника. Если после  $10^{100}$  ходов игра не закончилась, позиция признается ничейной.

После нескольких ходов на доске возникла следующая позиция — фигура Пети стоит на клетке с координатами  $x_1, y_1$ , а фигура Васи — на клетке с координатами  $x_2, y_2$ , при этом сейчас ход Пети. Петя чувствует, что Вася играет сильнее, поэтому просит вас помочь оценить позицию — сказать, кто выиграет при оптимальной игре соперников.

## Input

Каждый тест состоит из нескольких наборов входных данных. В первой строке находится одно целое число  $t$  ( $1 \leq t \leq 5000$ ) — количество наборов входных данных. Далее следует описание наборов входных данных.

Первая строка каждого набора данных содержит два целых числа  $n$  и  $m$  ( $1 \leq n, m \leq 10^9$ ) — размеры доски.

Вторая строка содержит информацию о фигуре Пети:  $x_1, y_1, c_1$  ( $1 \leq x_1 \leq n; 1 \leq y_1 \leq m; c_1 \in \{\text{«В»}, \text{«Р»}\}$ ), где  $x_1, x_2$  — координаты фигуры Пети на доске,  $c_1$  — какой фигурой играет Петя («В» — слон, «Р» — ладья).

Третья строка содержит информацию о Васиной фигуре ( $x_2, y_2, c_2$ ) в том же формате. Гарантируется, что фигуры стоят на разных клетках и могут делать ходы.

## Output

Для каждого набора данных выведите одну строку: выведите «Win», если в этой позиции Петя сможет победить вне зависимости от игры Васи; «Draw», если позиция ничейная; «Lose», если в этой позиции победит Вася.

## Example

standard input	standard output
5	WIN
1 10	WIN
1 5 R	DRAW
1 7 R	WIN
4 4	DRAW
1 1 B	
4 4 R	
4 4	
4 4 R	
1 1 B	
2 2	
1 2 R	
2 1 B	
1234 5678	
130 57 B	
239 158 B	